

## 2. IFAA 3-D PERUSKIERROS (2 nuolta)

### a. Maalit

Käytetään samoja maaleja kuin IFAA:n kilpailusäännöissä kohdassa 3D Peruskierros.

### b. Peruskierros.

Kuten IFAA:n kilpailusäännöissä kohdassa 3D Peruskierros.

### c. Ampumapaikat.

Kuten IFAA:n kilpailusäännöissä kohdassa 3D Peruskierros.

### d. Pistelasku

Kuten IFAA:n kilpailusäännöissä kohdassa 3D Peruskierros.